

輔仁大學 軟體工程與數位創意學士學位學程  
程式實作能力檢定 檢定標準

1. **Objectives:** 本課程目標是檢定修課學生是否具備大學基本程式實作能力。
2. **Time and Location:** 每月最後一周的星期六下午 1:00-4:00 (實際檢定時間可依上課教師說明後調整) at SF644
3. **Environment:** 使用【瘋狂程設】環境進行檢定
4. **Grading:**

<p><b>【CPE 檢定】</b></p> <p>單次 1 題: 40 分 (可累計最多到 85 分)</p> <p>單次 2 題: 90 分 (可累計最多到 95 分)</p> <p>單次 3 題以上: 99 分</p>	<p><b>【輔大程式競賽】</b></p> <p>單次 1 題: 40 分 (可累計最多到 80 分)</p> <p>單次 2 題: 80 分</p> <p>單次 3 題: 90 分</p> <p>單次 4 題以上: 99 分</p>	<p><b>【大四課程上機檢定】</b></p> <p><b>(每次 6 題，CPE 一星題至少 3 題)</b></p> <p>單次 1 題: 20 分 (可累計最多到 80 分)</p> <p>單次 2 題: 40 分 (可累計最多到 80 分)</p> <p>單次 3 題: 60 分 (可累計最多到 80 分)</p> <p>單次 4 題: 80 分 (可累計最多到 80 分)</p> <p>單次 5 題: 90 分</p> <p>單次 6 題以上: 99 分</p>
<p><b>【私校 ACM 程式競賽】</b></p> <p>單次 1 題: 80 分 (可累計，最多到 90 分，需同時具備上述檢定單次 1 題以上)</p> <p>單次 2 題: 90 分 (可累計，最多到 99 分，需同時具備上述檢定單次 1 題兩次以上)</p> <p>單次 3 題以上題: 99 分 (需同時具備上述檢定單次 1 題兩次以上)</p>		
<p><b>【全國 ACM 程式競賽】</b></p> <p>單次 1 題: 90 分 (可累計，最多到 95 分，需同時具備上述檢定單次 1 題以上)</p> <p>單次 2 題: 99 分 (可累計，最多到 99 分，需同時具備上述檢定單次 1 題兩次以上)</p>		

**5. Academic Integrity and Cheating**

- 任一作業或上機考作弊: 59 分或是全班最低分-1

**6. 非同步課程影音網站**

<http://140.136.121.226/courses/java/98-01-syllabus-Java.htm>