

# 輔仁大學112學年度 學士班 必修科目表

院別：理工學院 系別：軟體工程與數位創意學士學位學程 組別：

類別	模組	科目名稱	科目代碼	選別	規定學分	一年級		二年級		三年級		四年級		類別最低應修學分數	模組最低應修學分數	備註
						上	下	上	下	上	下	上	下			
校訂		導師時間		必	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
		全民國防教育軍事訓練		必	0	0	0							0	0	
全人教育課程	核心課程	大學入門		必	2	2								32	8	
		人生哲學		必	4				2	2						
		專業倫理-科技倫理		必	2							2				
		體育		必	0	0	0	0	0							
	基本能力課程	國文		必	4	2	2							32	12	英文至少4學分，但入學考試或經檢定達一定標準者，得免修英文。逕選修讀第二外語課程。 不開設全校性必修課程，改以學生需通過本校資訊基本能力檢定為畢業條件，檢定方式採認證或修讀相關課程方式抵免。
		外國語文		必	8	2	2	2	2							
		資訊素養		必	0											
	通識涵養課程	人文與藝術通識領域		通	4									32	12	「歷史與文化」納入通識涵養課程，於三領域課程中開設「歷史與文化」學群課程，學生至少於學群課程中修習2學分。
		自然與科技通識領域		通	4											
社會科學通識領域			通	4												
院系必修課程		程式設計(一)		必	3	3							60	60		
		色彩學		必	3	3										
		計算機概論		必	3	3										
		創意設計思考與方法		必	2	2										
		作業系統概論		必	3		3									
		離散數學		必	3		3									
		創意素描		必	3		3									
		程式設計(二)		必	3		3									
		物件導向程式設計		必	3			3								
		電腦動畫製作		必	3			3								
		視覺傳達設計		必	3			3								
		資料庫系統		必	3			3								
		多媒體網頁設計		必	3				3							
		資料結構		必	3				3							
		系統分析與設計		必	3					3						
		自主學習		必	1					1						
		專題(一)		必	1					1						
		人機介面與互動設計		必	3					3						
		網路服務程式設計		必	3						3					
		計算機網路		必	3						3					
	專題(二)		必	2						2						
	程式實作能力檢定		必	1							1					
	專題(三)		必	2							2					
院系必選課程	二選一	行動軟體設計與開發		必	3						3		6	3		
		行動App程式設計		必	3			3								
	二選一	互動控制程式設計		必	3				3					3		
		多媒體互動設計		必	3				3							

## 輔仁大學112學年度 學士班 必修科目表

院別：理工學院 系別：軟體工程與數位創意學士學位學程 組別：

類別	模組	科目名稱	科目代碼	選別	規定學分	一年級		二年級		三年級		四年級		類別最低應修學分數	模組最低應修學分數	備註
						上	下	上	下	上	下	上	下			
全人教育課程 學分數A	32	院系必修必選 學分數B	必修	60	66	選修學分數C	30	畢業學分數 A+B+C	128							
				6												

系主任：

院長：

課務組：

教務長：