比賽名稱：「ㄊㄚ」多媒體角色設計比賽
承辦單位：軟體工程與數位創意學士學程學程
競賽時間：即日起至11/15(五)截止
公布獲獎名單時間：11/25(一)15:00公布於軟創系網
競賽宗旨：

本競賽希望鼓勵學生透過動畫角色創作，表達自我及對於學校的印象，並從而激發藝術美感、科技力與創造力，發揮無限創意，提升美學素養。

競賽主題：
以「我與輔大的那個ㄊㄚ」作為出發點製作動畫或遊戲角色。
在輔大的這些日子裡，無論是好是壞，總是有那麼些人事物讓你刻骨銘心。
校園內那些慵懶躺著曬太陽的狗兒、那位總是把你當掉的老師、哪位服務員總是能比店裡的商品更吸引你的眼球、又或者是校園萬聖趴哪位同學的裝扮讓你印象深刻，如果你願意，輔大的聖誕燈飾也能被你賦予生命成為一個角色。
各種你能想到的在輔大遇到的那個「ㄊㄚ」，都歡迎大家盡情發揮想像力與創作力，將「ㄊㄚ」量身打造來參與競賽。

繳交內容：

1.　角色設定2D三視圖JPG檔案 (正面、背面、側面)

2.　角色 3D 模型，算圖(render)完成圖JPG檔 (任意角度 3 張)
3.　創作理念介紹，字數不限，請同學盡情發揮，最後以pdf檔案繳交。
備註：

得獎同學需另行繳交3D原始檔 (MAX原始檔、貼圖JPG檔)

繳交方式：
以光碟形式繳交到ES218(進修部大樓二樓軟創學程辦公室)。

參賽資格：
輔仁大學學生皆可報名參加，以個人方式參賽。

獎項:
冠軍:一名，頒發獎狀乙張，小禮物一份。
佳作兩名，頒發獎狀乙張，小小禮物一份。

**108學年度「ㄊㄚ」多媒體角色設計比賽報名資料表**

|  |  |
| --- | --- |
| 學院/系級 |  |
| 學號 |  |
| 姓名 |  |
| 聯絡電話 |  |
| 角色主題名稱 |  |
| 角色設計理念 |  |

1. 參加同學請於108/10/24-108/11/15持此報名表及作品光碟交至軟創學程辦公室。
2. 詳情可上軟創系網競賽資訊查詢：<http://www.sedia.fju.edu.tw/wordpress/>